

ground

**IMPORTANCIA DE  
JUEGOS Y RETOS  
EN UNA SESIÓN DE  
GROUND**





# JUEGO

**DIVERSIÓN**  
**DESARROLLO DE HABILIDADES**

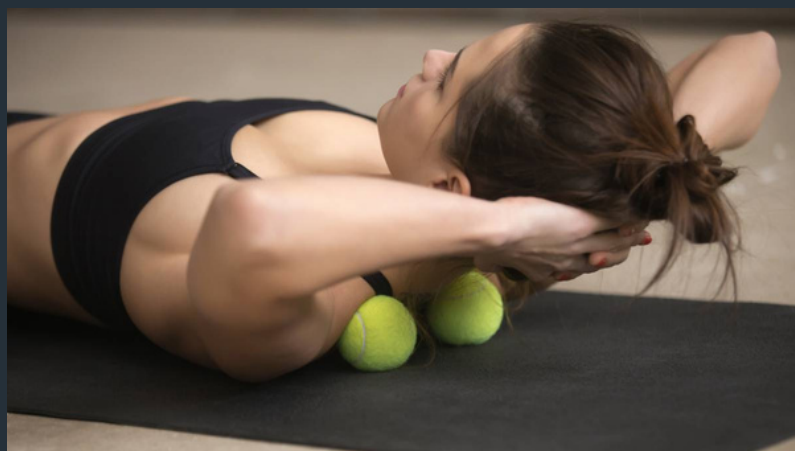
“EL HOMBRE NO DEJA DE JUGAR PORQUE SE VUELVE VIEJO  
SE VUELVE VIEJO PORQUE DEJA DE JUGAR”  
(GEORGE BERNARD SHAW)



# RETO

DESAFÍO

PONER A PRUEBA HABILIDADES



CONNOTACIÓN POSITIVA

Reto = Saludable

CORTO EN DURACIÓN -- DIVERTIDO -- SEGURO



**TODO  
GIRA  
ALREDEDOR  
DE UN  
OBJETIVO**

**SESIÓN**

**OBJETIVO**

**SKILL**

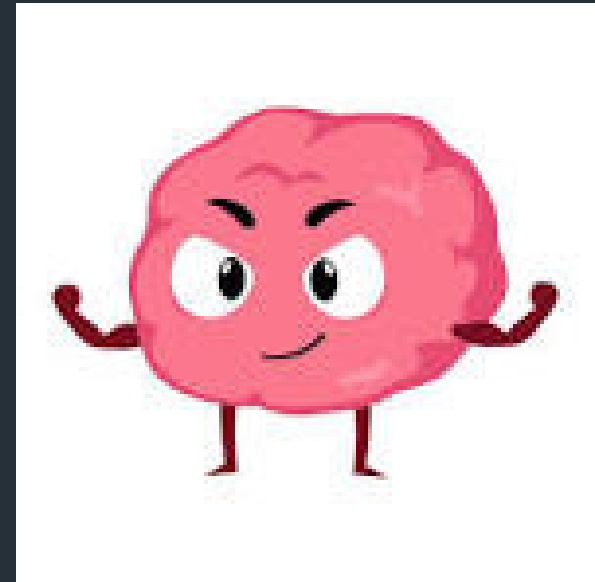
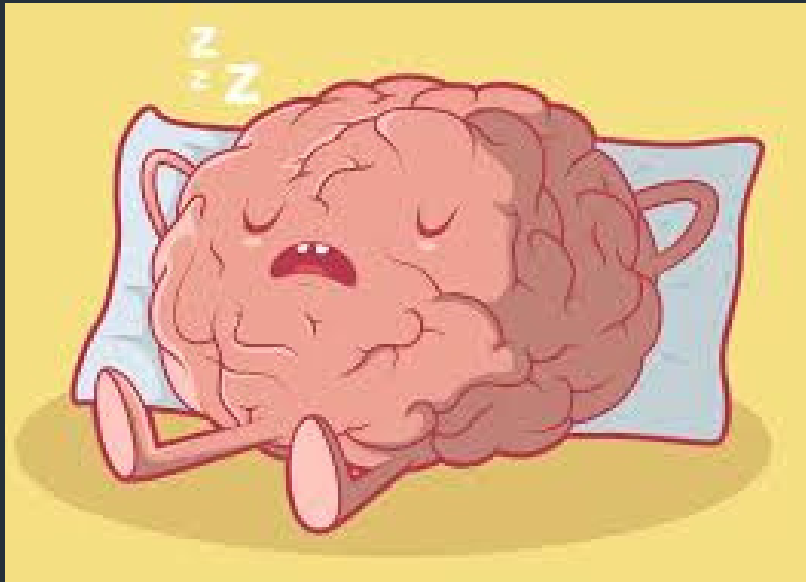
# BENEFICIOS FÍSICOS Y PSICOLÓGICOS

- CREATIVIDAD Y MOTIVACIÓN
- REDUCE EL ESTRÉS
- COORDINACIÓN Y AGILIDAD
- RESOLUCIÓN PROBLEMAS
- SUPERACIÓN PERSONAL
- RESILIENCIA
- HABILIDADES Y CAPACIDADES

# CONCEPTOS QUE PODEMOS ASOCIAR

- **MOTIVACIÓN**
- **CURIOSIDAD**
  - LA CURIOSIDAD NOS MANTIENE VIVOS
  - LA CURIOSIDAD COMO APERTURA A LA MOTIVACIÓN
  - APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO
  - LA CREATIVIDAD NECESITA DE EXPERIMENTACIÓN
- **ATENCIÓN**
- **SENTIDOS**
- **APRENDIZAJE**
- **ESTRÉS**
- **CREATIVIDAD**

¿POR QUÉ LE GUSTA AL CEREBRO JUGAR?



¿POR QUÉ ES “ADICTO” A LOS RETOS?

# LA VIDA VA DE

- PERSONAS
- EXPERIENCIAS
- EMOCIONES



**GRACIAS DE CORAZÓN**